

Les amétropies classiques

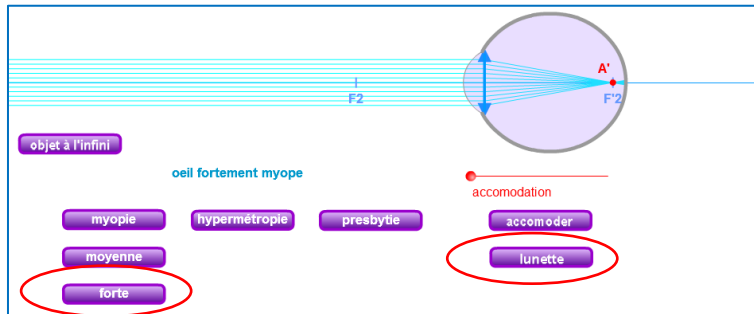
Consigne individuel (30 min)

Il s'agit d'expliquer les défauts classiques de l'œil (amétropie), la myopie et l'hypermétropie. De quoi s'agit-il, conséquences pour les punctum remotum et proximum... et comment les corriger ?

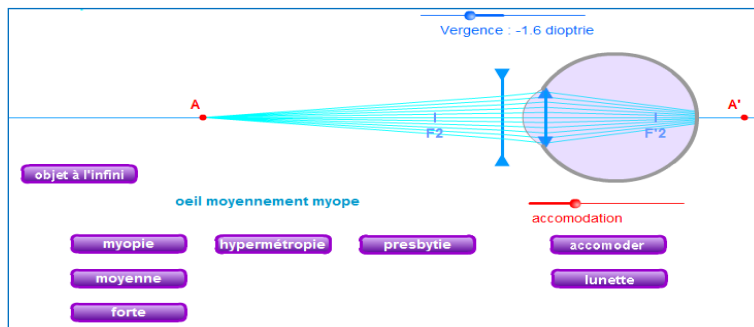
On utilisera la simulation [correction.swf] avec les différentes situations proposées dans ce qui suit (pages suivantes).

A) MYOPIE

Situation 1) : objet à l'infini

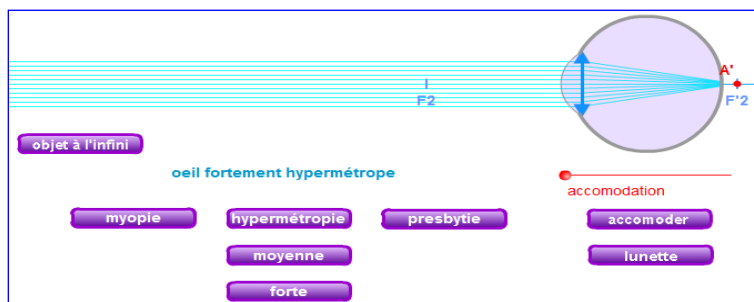


Situation 2) : objet proche



B) HYPERMETROPIE

Situation 1) : objet à l'infini



Situation 2) : objet proche

